Добавить сылку в проэкт сылку на хедер файлы:

1. Расположения хедер файлов

Graphical user interface, text

Description automatically generated  
2 ) Добавление в настройки проэкта:

Graphical user interface, text

Description automatically generated  
Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Далее добавляем сылку на файлы \*.lib  
Table

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Указываем какие либы используем в проэкте

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

**Для возможности дебага добавить сылки на папки с DLL  
Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated**

**Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated**

**Добавление параметров в функцыю запуска** int main(int argc, char \*\*argv)  
  
**Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated**

Например:

MyArguments Hello world!

Результат:

There are 3 arguments:  
0 C:\MyArguments  
1 Hello  
2 world!

Строки, переданные в двойных кавычках, считаются частью одной и той же строки:

MyArguments "Hello world!"

Результат:

There are 2 arguments:  
0 C:\MyArguments  
1 Hello world!

Для того, чтобы вывести каждое слово на отдельной строке, используйте бэкслешы:

MyArguments \"Hello world!\"

Результат:

There are 3 arguments:  
0 C:\MyArguments  
1 "Hello  
2 world!"

**При подключении библиотеки может возникнуть проблема не подключеных \*.lib  
После билда:** **Text

Description automatically generated**

Для устранения проблемы ищем по всем файлам Graphical user interface

Description automatically generated

**Graphical user interface, application

Description automatically generated**